



# Overture

## Enterprise-Class-AV-Steuerung

**Hinweis** - Diese Mitteilung enthält Aussagen, die „Elemente darstellen, die möglicherweise in zukünftigen Versionen verfügbar sein werden“. Da eine solche zukünftige Version Risiken und Unwägbarkeiten unterliegt, kann sich die tatsächliche zukünftige Version erheblich von den in dieser Mitteilung erwähnten Elementen unterscheiden. Barco hat weder versprochen noch garantiert, dass diese Elemente in der zukünftigen Version enthalten sein werden. Barco hat keine ausdrückliche oder stillschweigende Verpflichtung in Bezug auf diese Elemente.



**BARCO**

Visibly yours

**Overture,  
was ist das?**



**BARCO**

Visibly yours



**BARCO**

Visibly yours

**XaaS**



## **Software as a Service (SaaS)**

Platform as a Service (PaaS)

Infrastructure as a Service (IaaS)

High Performance Computing as a Service (HPCaaS)

Data Intensive Computing as a Service (DICaaS)

## **Network as a Service (NaaS)**

Backend as a Service (BaaS)

## **Database as a Service (DBaaS)**

Load Balancer as a Service (LBaaS)

Crime as a Service (-)

Humans as a Service (HuaaS)

## **Business Process as a Service (BPaaS)**

Metal as a Service (MaaS)

## **Monitoring as a Service (MaaS)**

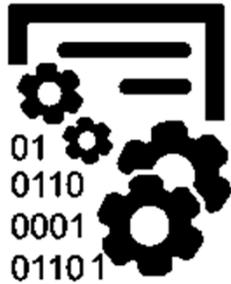


**BARCO**

Visibly yours

# Mediensteuerung-aaS

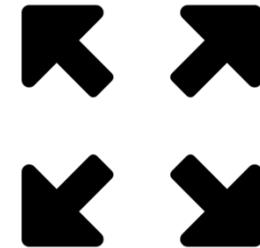
# Overture: Eine Enterprise-Class-AV-Steuerungslösung



**Softwarebasiertes  
AV-Steuerungssystem**



**Einrichtung mittels  
Konfiguration**



**Auf das gesamte  
Unternehmen skalierbar**



**Raumsteuerung  
(inkl. BYOD)**

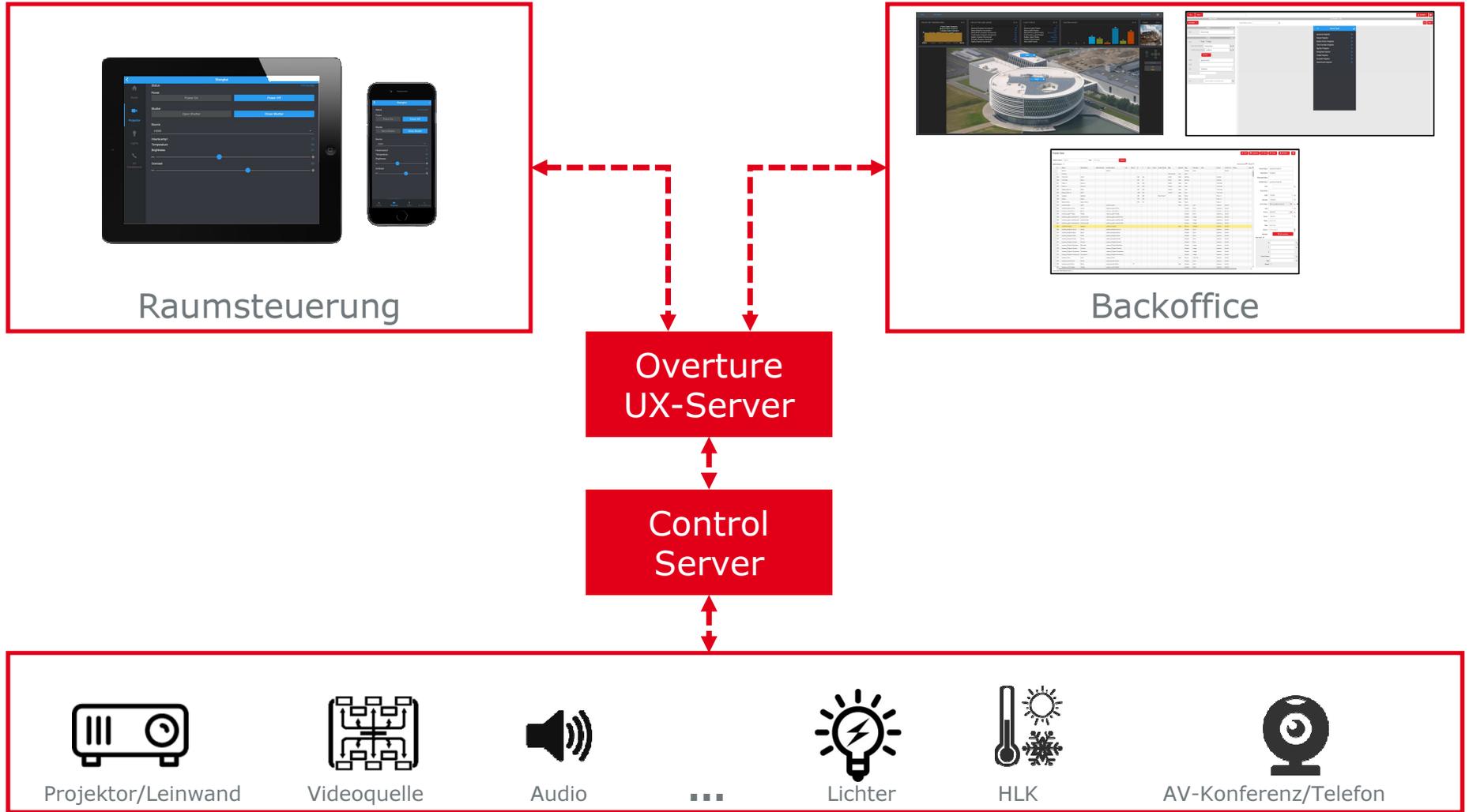


**Zentrales Helpdesk und  
zentrale Überwachung**



**Konsistente Benutzererfahrung  
dank vorlagenbasierter  
Benutzeroberfläche**

# Die verschiedenen Komponenten von Overture





# Funktionalitäten



- Im Raum oder irgendwo anders
- HTML5-Schnittstelle
- Laptop, Tablet, BYOD
- Berechtigungsbasierter Zugriff



- HTML5-Schnittstelle zur Fernsteuerung von Geräten an jedem Ort
- Geographische/kontextbezogene Navigation
- Mehrere Benutzer



- Automatische Überwachung aller Geräte
- Schwellwertbasierte Alarme
- Protokollierung aller Vorfälle
- Benachrichtigungen per E-Mail
- Bestätigung

- Benutzerverwaltung
- Protokollierung aller Benutzeraktionen
- Unterstützung einer alternativen Sprache
- *Link zum Active Directory*



- Die Möglichkeit, Aktionen für einen, viele oder alle Räume oder Geräte zu planen
- Energiesparende Automatisierung
- *Link zu Raumbuchung und Präsenzsensoren*

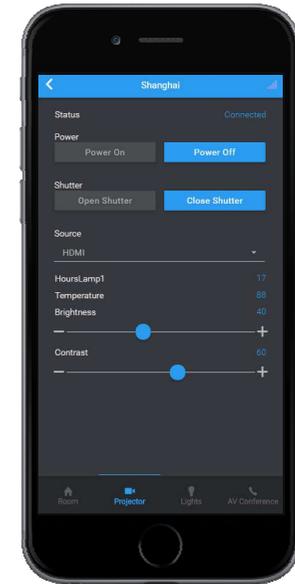
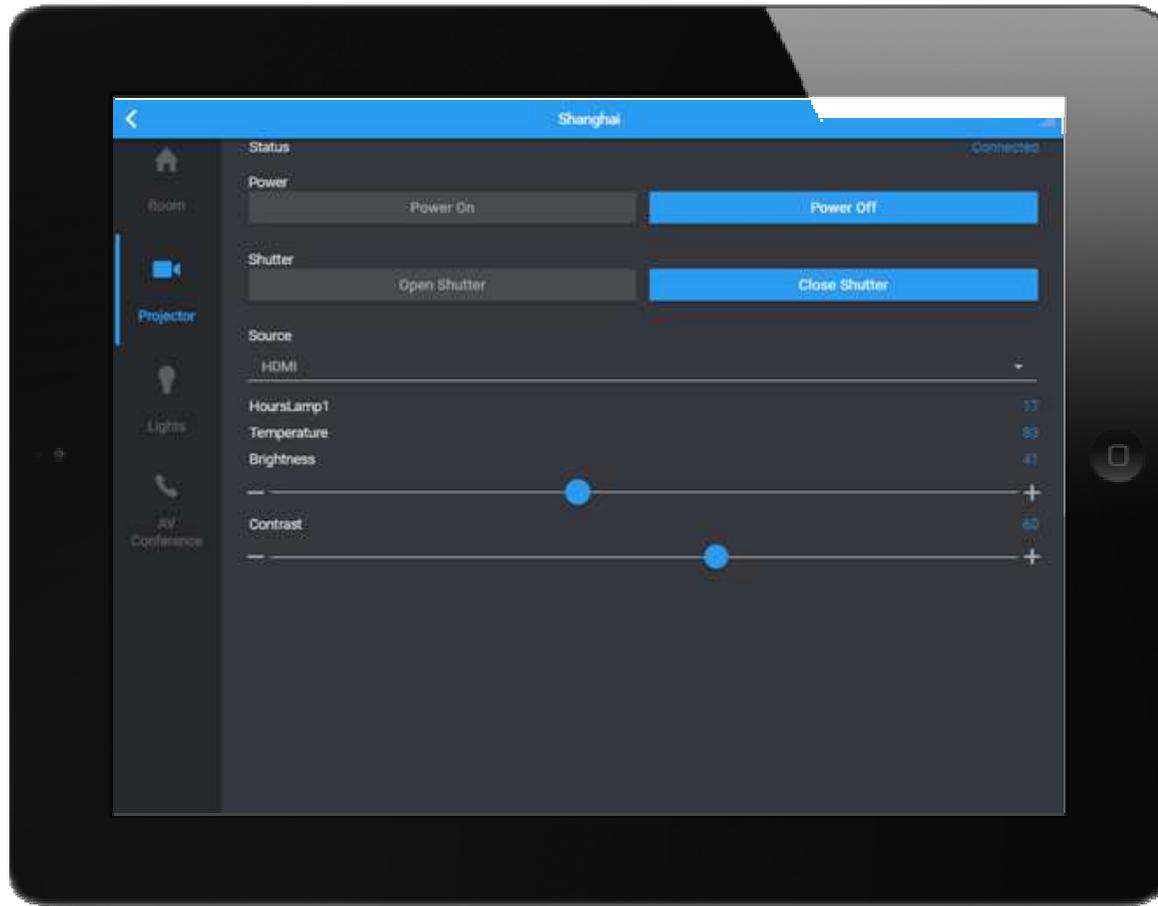


- Protokollierung von jedem Status
- *Datenberichterstellung:*
  - *Wie viele Stunden der Raum verwendet wurde*
  - *Nicht benutzte reservierte Räume*
  - *Ausfallzeitenanalyse*



Hinweis: *Kursivpositionen stehen in zukünftiger Version zur Verfügung*

# Overture Magic Menu - Steuerung

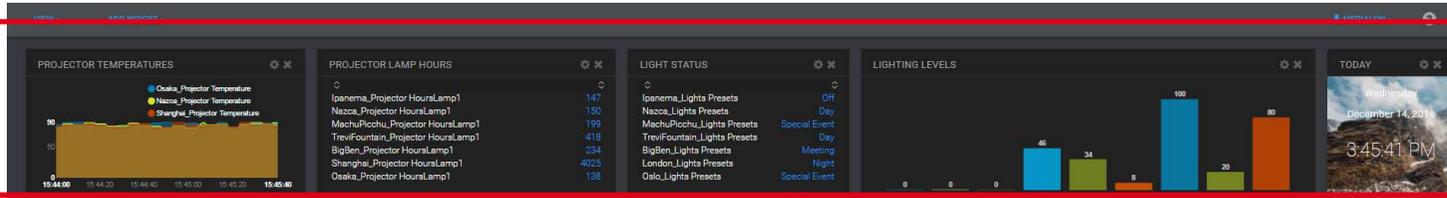


Responsives HTML5-Design  
Kundenspezifisch anpassbar mit CSS  
Vorlagenbasiert  
Dynamisch generiert  
Bedient von Overture UX  
Schnittstelle im Raum oder mobile  
Schnittstelle

*Hinweis: Patent angemeldet für dynamische Benutzeroberfläche und AV-Steuerungssystem*

# Schnittstelle „Overture Home“

Benutzerdefiniert  
Dashboard  
Widgets



Navigieren  
durch die Map  
(Karte)



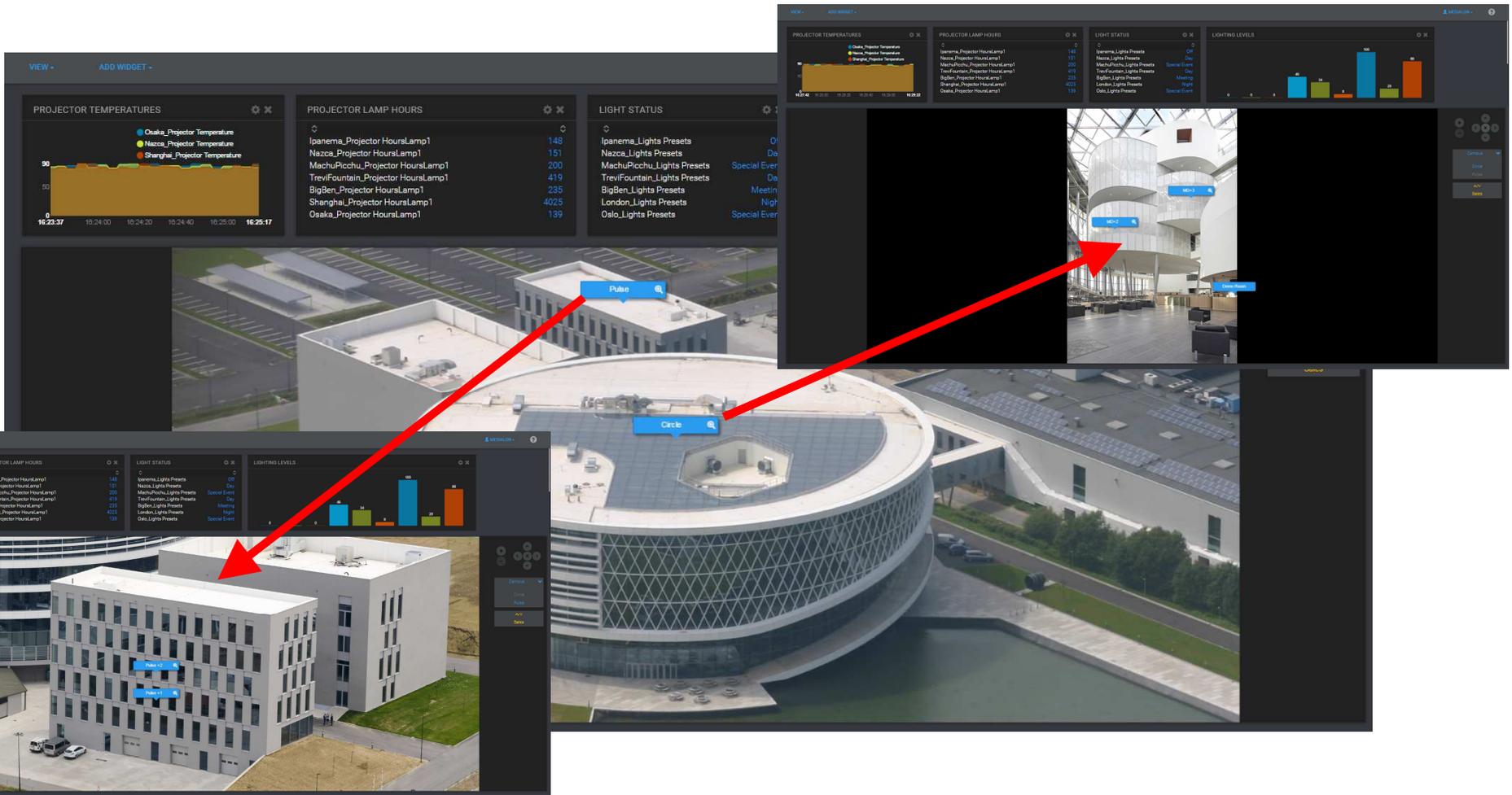
Bedienfelder

Logs (Karten)  
und Alarms  
(Warnungen)

The logs panel displays a list of system events:

- Configurator(medialon) Alarm Lamphours was edited
- Configurator(medialon) Auto Log In
- Disconnected from WEB client
- Disconnected from WEB client
- Disconnected from WEB client
- Dashboard(medialon) Perform Server1 Nazca\_Lights\_Ser Level("Channel":3,Level":8)
- Dashboard(medialon) Perform Server1 Nazca\_Lights\_Ser Level("Channel":2,Level":34)
- Dashboard(medialon) Perform Server1 Nazca\_Lights\_Ser Level("Channel":1,Level":46)

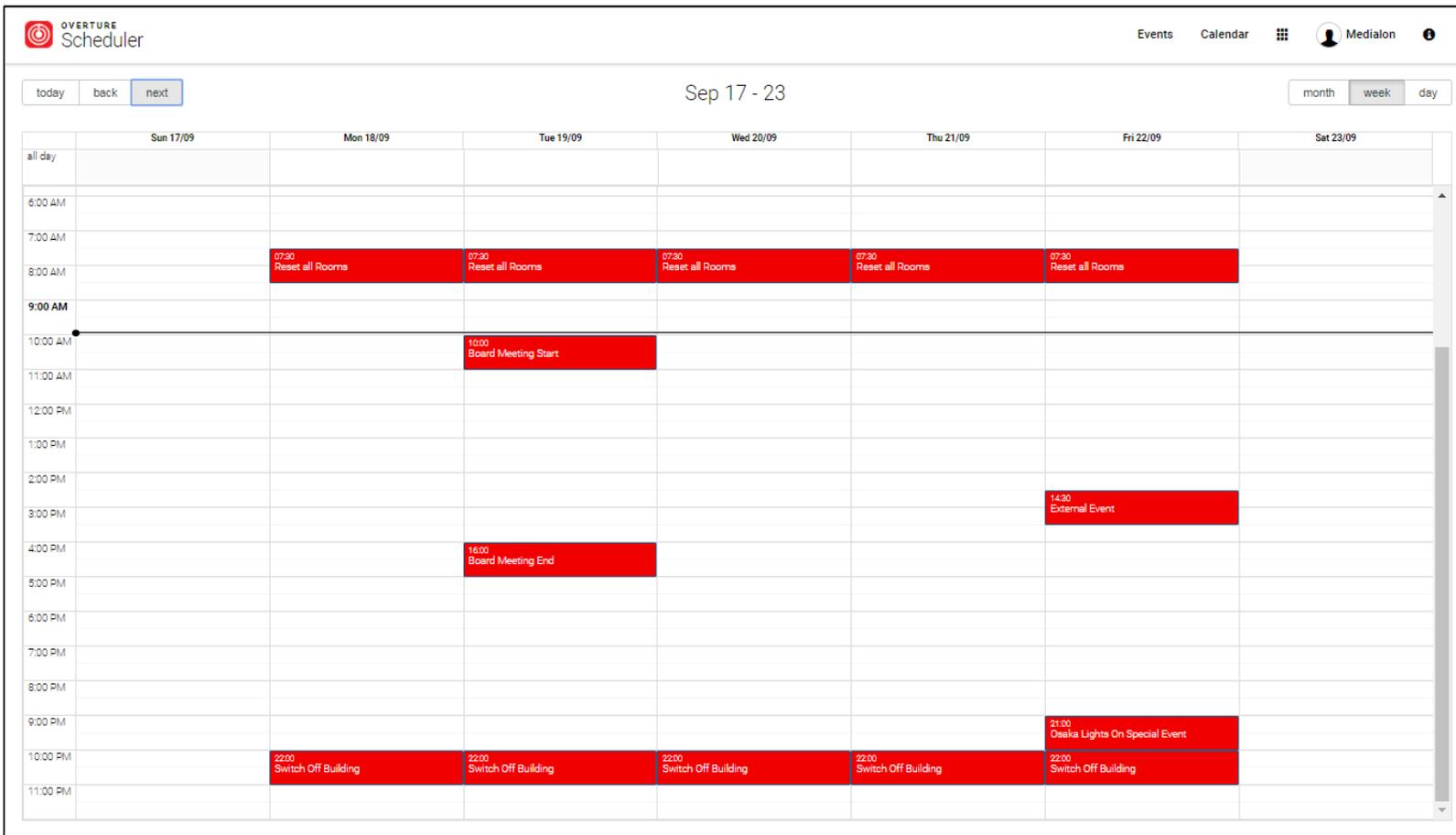
# Overture Home – Kartenbasierte Navigation







# Overture Scheduler: Automatisierung von Aktionen



Möglichkeit, Aktionen auf Geräten, in Räumen, auf Etagen oder sogar campus- und unternehmensweit zu planen.

Unterstützt wiederkehrende Ereignisse und Ausnahmen.

# Konfigurator – Datenbank-Editor

Points View

Multi Selection:  Save grid layout Refresh

Id	Name	Short Name	Alternative N.:	Variable Name	Icon	Alarm	X	Y	Zoo.:	Order	Control Panel	Map	Default	Type	Sub-type	Unit	Parent	Control S.:	Roles	Tags
1	Server1			Server1										Variable	Enum			Server1		
2	Campus										One Campus	true	Zone							
640	The Circle	Circle					885	325			Circle	false	Building				Campus			
650	The Pulse	Pulse					703	87			Pulse	false	Building				Campus			
651	Pulse +1	Pulse +1					815	525			Pulse 1	false	Floor				The Pulse			
652	Pulse +2	Pulse +2					815	435			Pulse 2	false	Floor				The Pulse			
655	Meeting Deck +2	MD+2					815	385			Circle 2	false	Floor				The Circle			
656	Meeting Deck +3	MD+3					1005	284			Circle 3	false	Floor				The Circle			
656	Ipanema	Ipanema					490	400			Room Panel 2	false	Room				Pulse +1			
659	Nazca	Nazca					733	400				false	Room				Pulse +1			
660	Machu Picchu	Machu Picchu					663	131				false	Room				Pulse +1			
661	Ipanema Lights	Lights		Ipanema_Lights								false	Device	Light			Ipanema	Server1		
662	Ipanema_Lights Activity	Activity		Ipanema_Lights.Activity									Variable	Enum			Ipanema L...	Server1		
663	Ipanema_Lights Status	Status		Ipanema_Lights.Status									Variable	Enum			Ipanema L...	Server1		
664	Ipanema_Lights Presets	Presets		Ipanema_Lights.Presets									Variable	Enum			Ipanema L...	Server1		
665	Ipanema_Lights LevelChannel1	LevelChannel1		Ipanema_Lights.LevelChannel1									Variable	Integer			Ipanema L...	Server1		
666	Ipanema_Lights LevelChannel2	LevelChannel2		Ipanema_Lights.LevelChannel2									Variable	Integer			Ipanema L...	Server1		
667	Ipanema_Lights LevelChannel3	LevelChannel3		Ipanema_Lights.LevelChannel3									Variable	Integer			Ipanema L...	Server1		
668	Ipanema Projector	Projector		Ipanema_Projector								false	Device	Projector			Ipanema	Server1		
669	Ipanema_Projector Activity	Activity		Ipanema_Projector.Activity									Variable	Enum			Ipanema ...	Server1		
670	Ipanema_Projector Status	Status		Ipanema_Projector.Status									Variable	Enum			Ipanema ...	Server1		
671	Ipanema_Projector Power	Power		Ipanema_Projector.Power									Variable	Enum			Ipanema ...	Server1		
672	Ipanema_Projector Shutter	Shutter		Ipanema_Projector.Shutter									Variable	Enum			Ipanema ...	Server1		
673	Ipanema_Projector Sources	Sources		Ipanema_Projector.Sources									Variable	Enum			Ipanema ...	Server1		
674	Ipanema_Projector Brightness	Brightness		Ipanema_Projector.Brightness									Variable	Integer			Ipanema ...	Server1		
675	Ipanema_Projector Contrast	Contrast		Ipanema_Projector.Contrast									Variable	Integer			Ipanema ...	Server1		
676	Ipanema_Projector Temperature	Temperature		Ipanema_Projector.Temperature									Variable	Integer			Ipanema ...	Server1		
677	Ipanema_Projector HoursLamp1	HoursLamp1		Ipanema_Projector.HoursLamp1									Variable	Integer			Ipanema ...	Server1		
678	Ipanema Audio	Audio		Ipanema_Audio								false	Device	Audio Sys...			Ipanema	Server1		
679	Ipanema_Audio Activity	Activity		Ipanema_Audio.Activity									Variable	Enum			Ipanema ...	Server1		
680	Ipanema_Audio Status	Status		Ipanema_Audio.Status								false	Variable	Enum			Ipanema ...	Server1		
681	Ipanema_Audio Presets	Presets		Ipanema_Audio.Presets									Variable	Enum			Ipanema ...	Server1		

Total Items: 600 (Selected items: 1)

Human Name:

Short Name:

Alternative Name:

Variable Name:

Icon:

Point Order:

Type:

Sub-type:

Driver/Setup:

Unit:

Parent:

Server:

Roles:

Tags:

Alarms:

Metadata:

Map fields: +

X:

Y:

Z:

Control Panel:

Map:

Default:

# Overture-Behaviors: Erstellen von Aufgaben ohne Programmierung

Mit verschiedenen Behaviors können Sie Räume, Etagen, Gebäude ... mit Logiken versehen – mithilfe einer einfachen Konfiguration.

The screenshot shows a 'Behavior Setup' window with the following fields:

- Point:** Rome
- Behavior:** overture\_room\_onoff\_button
- Version:** 1.0.0-rc.3
- Button On/Off Room Behavior**
  - Room Trigger Variable:** (empty text box)
  - Name of the variable which triggers the room on/off:** (empty text box)
  - Off Delay:** 5 (text box)
  - Delay before turning the room off (in minutes):** (empty text box)
  - Room On Display Input:** Laptop (text box)
  - Display input to select when the room is ON:** (empty text box)
  - Room On Light Preset:** Meeting (text box)
  - Preset of the lighting system to recall when the room is ON:** (empty text box)
  - Room Off Light Preset:** Off (text box)
  - Preset of the lighting system to recall when the room is OFF:** (empty text box)

At the bottom right, there are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Beispielverhalten:  
Raum Ein/Aus:

- schaltet alle Geräte im Raum auf Ein/Aus
- wechselt Quellen und stellt für Lichter den konfigurierten Wert ein
- kann über die Betätigung einer Schaltfläche auf der Benutzeroberfläche ausgelöst werden, aber auch z. B. über eine Variable (z. B. Anwesenheitssensorstatus)

Container Ein/Aus:

- Stellt alle Unterebenen auf Ein/AUS

Ein Verhalten löst die anderen aus → Kaskadeneffekt



# Wertversprechen

Für Unternehmen, die AV-Geräte in Konferenzräumen verwenden und verwalten müssen, steuert, überwacht und analysiert die Overture Software diese auf Unternehmensebene.

<b>Wettbewerb</b>	Hardwaregeräte	Proprietäre Hardware	Proprietär Programmierung Sprache	Zusätzliche Software für die IT-Integration	Zusätzliche Software für das Helpdesk
	Viele	Teuer	Keine Programmierung durch die Community, keine Konsistenz	Komplexe IT-Integration	Schwierige Bereitstellung
<b>Overture</b>	Software-Only	offen/unabhängig	Keine Programmierung	Aufbauend auf Standard-IT-Mechanismen	Integriertes Helpdesk
<b>Vorteile</b>	Hohe Verfügbarkeit, Weniger Energie,	BYOD, verwendet interne Ressourcen	kostengünstige Konfiguration, skalierbar, konsistent	Verwendung von bekanntem Wissen und Erfahrung	Unternehmensweit es Helpdesk mit Fernzugriff

**BARCO**

Visibly yours

**Funktionsweise**



# Overture Architektur

Der **Overture Control Server** kommuniziert über das Netzwerk mit den AV-Geräten



Videokonferenzen  
Codecs und Kameras

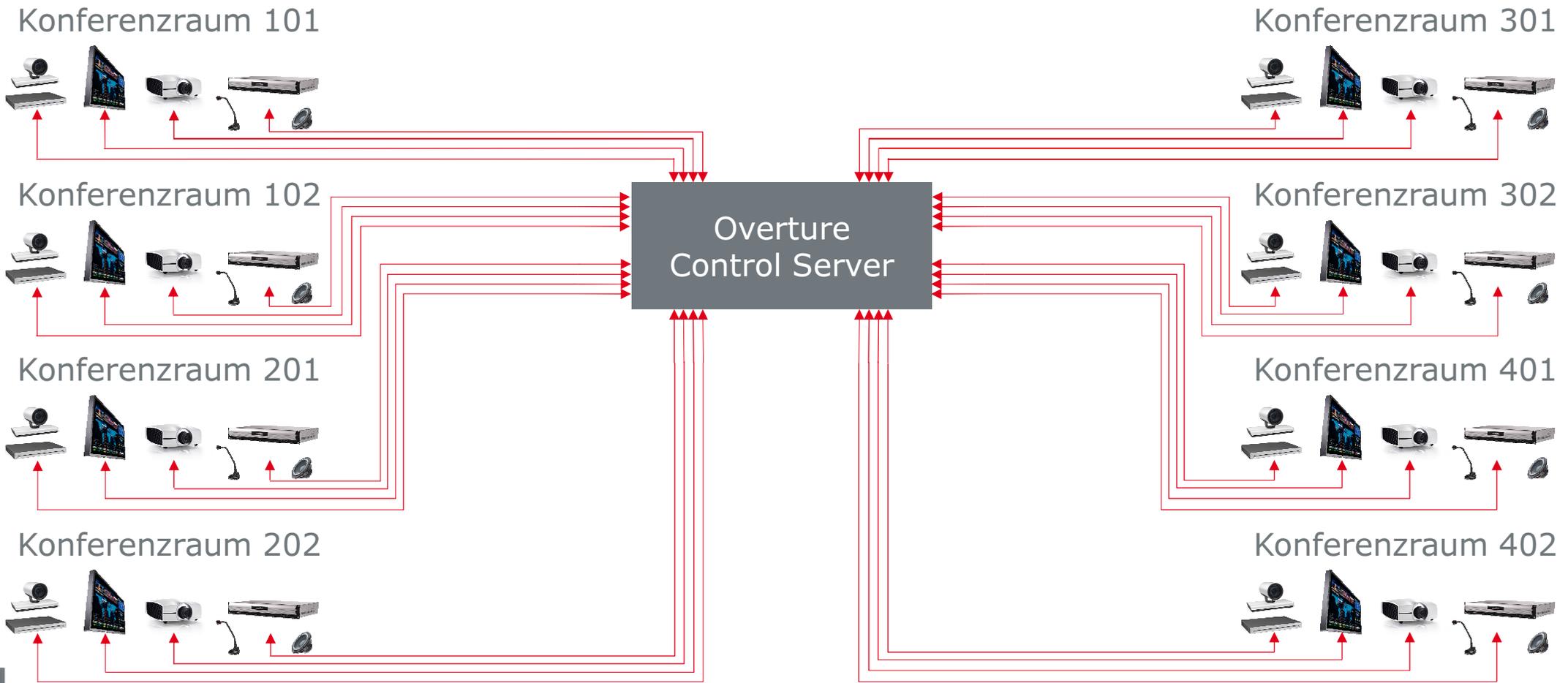
Monitore

Projektoren

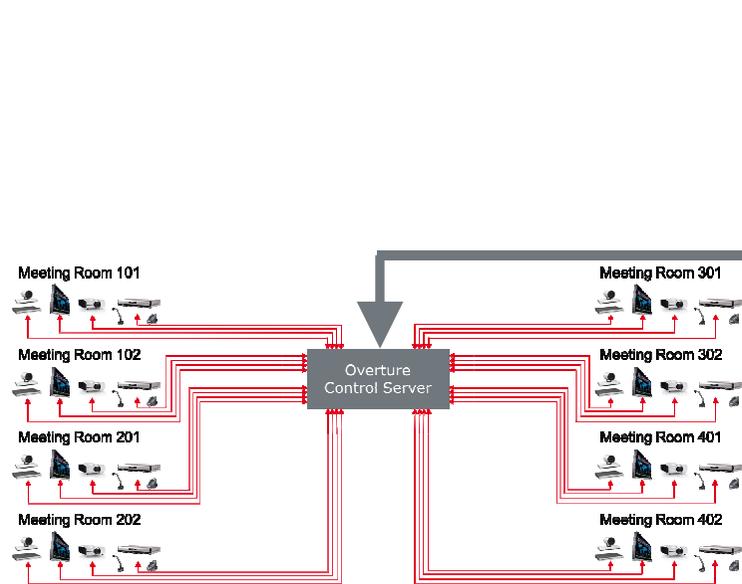
Audio-/Telekonferenz-  
Systeme

# Overture Architektur

Overture Control Server können mit Hunderten von AV-Geräten kommunizieren

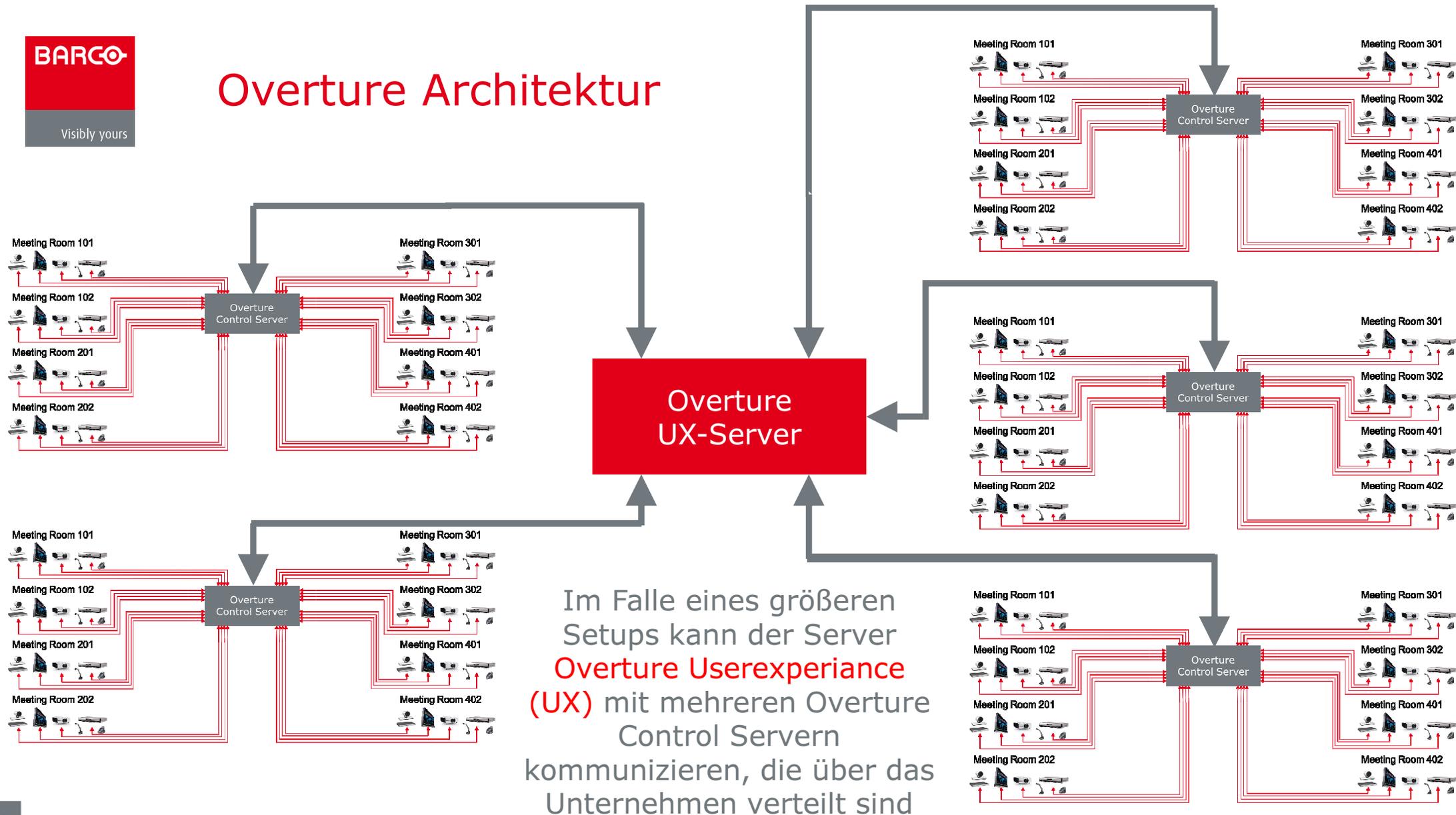


# Overture Architektur



Der Server **Overture Userexperience (UX)** kommuniziert mit einem Overture Control Server, um Steuerbefehle zu senden und Echtzeitinformationen über Gerätezustände zu empfangen

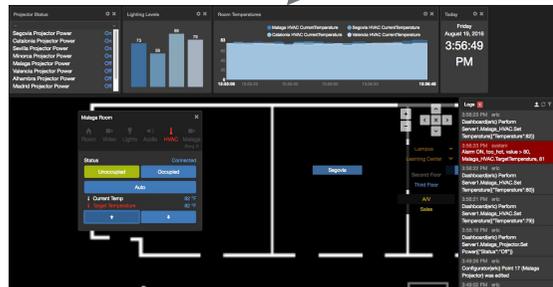
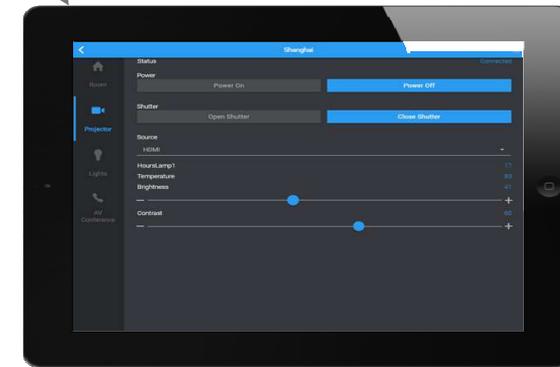
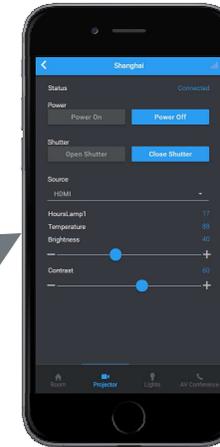
# Overture Architektur



Im Falle eines größeren Setups kann der Server **Overture Userexperience (UX)** mit mehreren Overture Control Servern kommunizieren, die über das Unternehmen verteilt sind

# Overture Architektur

Der Server **Overture** **Benutzererfahrung (UX)** stellt HTML5-Benutzeroberflächen für die Geräte für die Raumsteuerung, die mobile Gerätesteuerung via BYOD, die Helpdesk-Überwachung und -Steuerung sowie die Systemkonfiguration bereit



# Overture Architektur

## Overture Control Server

- Overture Control Server Anwendung
  - Steuerung der Gerätetreiber und Überwachung der lokalen Geräte
  - Verhaltenslogik
  - Wird über Secure WebSockets mit dem UX-Server verbunden
  - Hostet eine Konfigurations-Webseite

## Overture UX-Server

- ⌘ Datenbank (MongoDB)
- ⌘ Overture UX Anwendung
  - HTTP/S Server
  - Protokollierung/Alarm/Benachrichtigungen/Planung
  - Konfigurator-WebApp

**BARCO**

Visibly yours

**Preise und  
Bereitstellung**

# Verfügbare Implementierungen



Abonnement

 Cloud	✓	
 On-Premise	✓	

Hinweis: On-Premise-Installation kann auch für das Einrichten einer Private Cloud (z. B. auf Azure) verwendet werden

## Funktionalität + Preis

Raumsteuerung		✓
Remote-Helpdesk		✓
Überwachungsalarm		✓
Backoffice-Verwaltung (Benutzerverwaltung, Rollen, Berechtigungen)		✓
Planer		Zukünftige Version
Datenanalyse		Zukünftige Version
IT-Systemintegration (Active Directory/Exchange)		Zukünftige Version
Maximale Anzahl von Geräten/Raum		10
MSRP	Abonnement on prem	\$294/Raum/Jahr
	Abonnement cloud	\$294/Raum/Jahr

# Wartung und Support



Abonnement



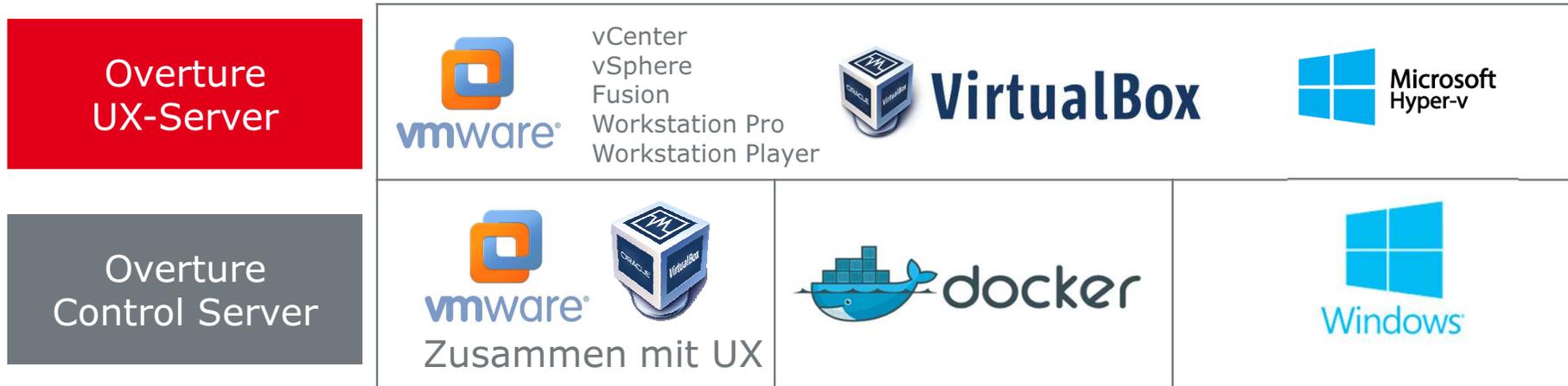
Cloud



On-Premise

<p>Im Abonnement inbegriffen</p>	
<p>Im Abonnement inbegriffen</p>	
<p><b>Enthält:</b>                  Software-Aktualisierungen (Fehlerbehebung)                  Software-Upgrades (neue Features)                  Treiberunterstützung (Erstellung)                  Support-Helpdesk</p>	

# On-Premise: SW-Bereitstellungsmodelle





-  | [youtube.com/BarcoTV](https://youtube.com/BarcoTV)
-  | [linkedin.com/company/Barco](https://linkedin.com/company/Barco)
-  | [twitter.com/Barco](https://twitter.com/Barco)
-  | [facebook.com/Barco](https://facebook.com/Barco)